Association loi 1901 - SIRET : 428 658 819 00027

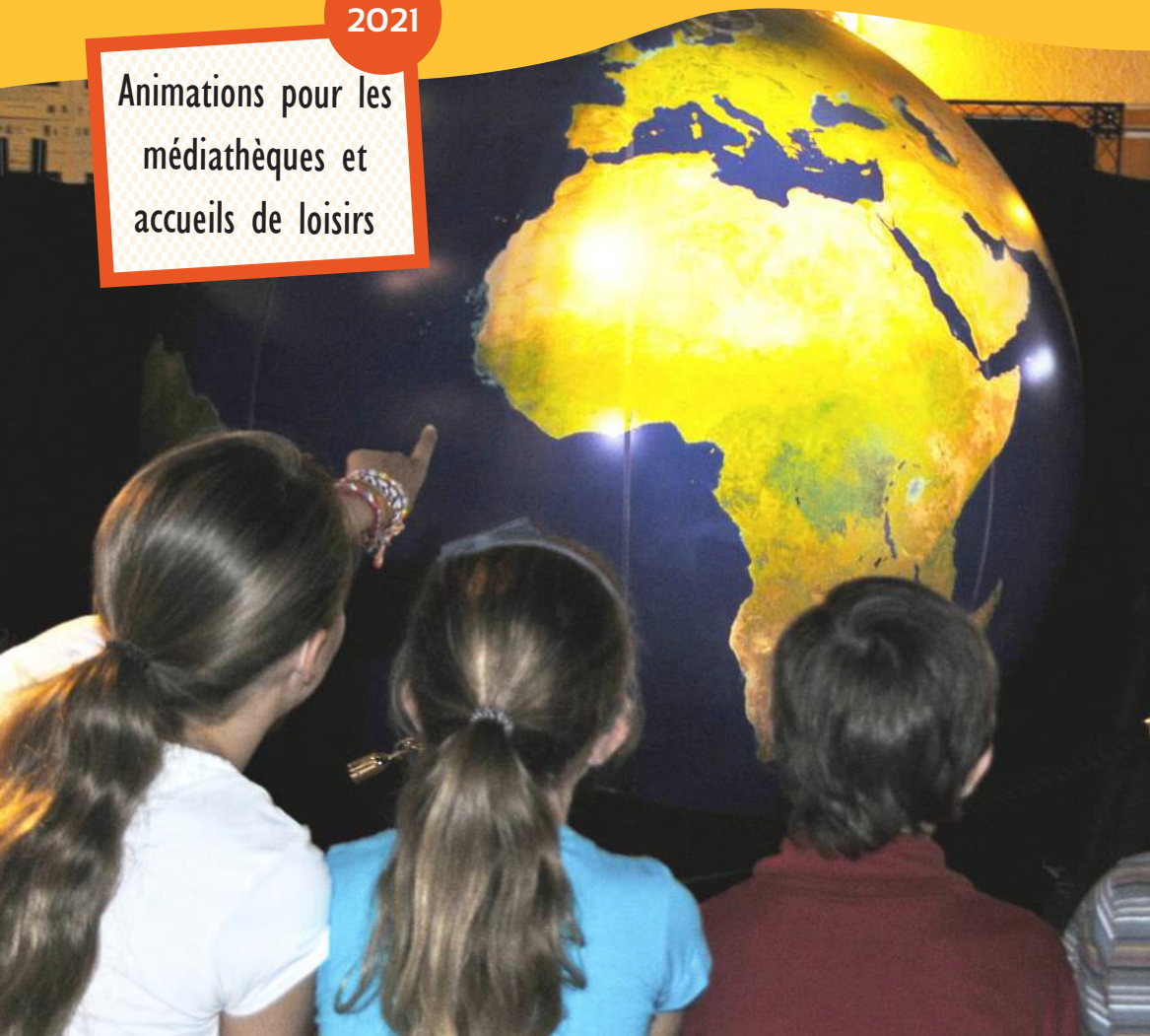
CULTURE SCIENCE
PROVENCE-ALPES
CÔTE-D'AZUR

Gulliver
www.gulliver-sciences.fr

Association de médiation scientifique et culturelle

2021

Animations pour les médiathèques et accueils de loisirs



L'équipe de Gulliver

Lénaïc Fondrevelle
Directeur
Médiateur scientifique

Julie Pala
Médiatrice scientifique principale

Éléa de Robert
Chargée de communication
Médiatrice scientifique

Nous sommes trois médiateurs scientifiques, diplômés (Bac+5) et expérimentés, spécialisés dans les sciences du vivant.

Objectifs et valeurs

Une dimension didactique

Développer la curiosité
Apporter la rigueur scientifique
Inviter à la rationalité et à la réflexion

Une dimension culturelle

Découverte et expérimentation
Décloisonnement et transdisciplinarité
Co-construction avec les publics

Une dimension citoyenne

Éducation à l'image et aux médias
Développer les savoir-être et l'esprit critique, lutter contre les infox
Mettre en perspective les enjeux sociétaux de notre temps

Nos moyens

Parc véhicules (dont transport 9 places)
Fonds d'expositions itinérantes
Des collections didactiques en sciences du vivant
Des réseaux et partenaires privilégiés

Sommaire

Gulliver, 25 ans d'expérience 2

Des activités pour les 3 à 5 ans, nos thématiques : 4

Liste non exhaustive (voir page 13)

Les sciences du vivant
- Les dinosaures
- Le métier de paléontologue
- La préhistoire
- Les animaux de la forêt
- Le monde marin
- Les animaux de la ferme
- Les ours et leurs habitats

Autres sciences
- Des défis scientifiques
- Étranges couleurs !

Des activités pour les 6 à 12 ans, nos thématiques : 8

Liste non exhaustive (voir page 13)

Les sciences du vivant
- La biodiversité du passé
- Origine et évolutions de l'Homme
- Dans la peau du paléontologue

Les sciences de l'environnement
- La biodiversité du monde
- La fonte des glaces
- Le changement climatique

Autres sciences
- Les expériences du chimiste
- Des défis scientifiques

Nos outils pédagogiques 12

Contactez-nous 13

Gulliver, 25 ans d'expérience

Des actions innovantes et des thématiques adaptées

Les médiateurs scientifiques de Gulliver proposent des interventions ludo-didactiques principalement autour des sciences du vivant.
Les activités visent à susciter l'intérêt, la curiosité, et à amener à la réflexion et au regard critique.
Une façon pour les publics de questionner les sciences et comprendre leur environnement afin d'accompagner les transitions sociétales.

Des projets adaptés à chaque public, quelques exemples :

Milieu scolaire - Origine et évolutions de l'Homme

Accueils de loisirs et médiathèques - La biodiversité du passé et les dinosaures

Muséum départemental du Var - Nos médiateurs s'adaptent à tous les publics

Milieu carcéral - Les sciences au service de la laïcité et de la culture du débat

renouvelé en **2021**

Triple agrément de l'Éducation Nationale

- Interventions pendant le temps scolaire
- Activités éducatives hors temps scolaire
- Formation des équipes pédagogiques et contribution à la recherche pédagogique

Mettre de la science dans les projets culturels

Des expositions itinérantes et modulables - voir notre catalogue des expositions (disponible sur le site de Gulliver)

Des conférences pour les adultes et les enfants

Des sorties : pratiquer la science sur le terrain

Utilisation de l'outil pédagogique « Classons le vivant ! » créé par Gulliver

Création d'outils pédagogiques

En accompagnement de ses interventions et expositions, Gulliver développe des outils pédagogiques innovants.

+ Projet 2021-2022

Serious Game autour de la classification du vivant

Des formations

à la médiation scientifique et socio-culturelle : des contenus sur mesure adaptés aux profesionnels.

Nos activités pour les 3 à 5 ans

Les besoins très spécifiques des plus petits poussent les médiateurs de Gulliver à concevoir des outils toujours plus créatifs et ludiques autour de thématiques permettant de susciter l'intérêt pour les sciences.

Les dinosaures

Le tyrannosaure, le vélociraptor ou encore le diplodocus sont des dinosaures très connus des enfants.

Par le biais de plusieurs activités et l'observation de fossiles, les enfants découvrent la démesure de ces animaux, leurs modes de vie ou encore leurs régimes alimentaires.

Exploration

Le métier de paléontologue

Les enfants ont à disposition des bacs de fouille et des pinceaux.
Ils partent à la recherche de fossiles, mais attention aux pièges qui les attendent.
Sauront-ils différencier les fossiles de simples cailloux ?
En les comparant à des représentations d'animaux du passé, l'observation sera la clé pour identifier les fossiles.

Immersion

La préhistoire

Les jeunes enfants deviennent des hommes de Cro-Magnon. Comment chasser le mammouth et se protéger des animaux préhistoriques ?
Comme eux, ils laisseront une trace de leur passage dans une « grotte » improvisée en laissant leurs empreintes.

Immersion, manipulation

Les animaux de la forêt

Des animaux de la forêt ont visité vos locaux ! Des empreintes, un squelette, des poils et des plumes sont des indices pour nos enquêteurs. Un moyen d'aborder les chaînes alimentaires ou encore la classification avec les tout-petits.

Enquête, jeu de role

Le monde marin

Cette thématique large sert de support pour comparer la biodiversité actuelle et passée (mégalodon, requins actuels, tortues, cétacés etc.), observer le globe terrestre et sensibiliser les enfants à leur environnement.

Exploration

Les animaux de la ferme

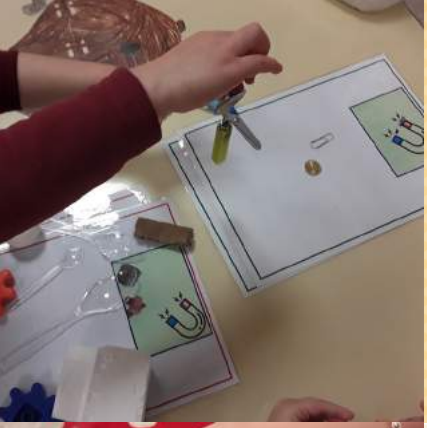
Des activités ludiques et sensorielles pour découvrir la vie de la ferme et les animaux qui la composent. Plumes, poils, œufs sont de véritables objets d'observation pour nos petits amateurs de sciences. À eux de démasquer leurs propriétaires !

Exploration

Les ours et leurs habitats

Tout commence par l'histoire de trois ours aux vies très différentes : l'ours polaire, l'ours brun et le panda. Un conte pour introduire des activités sur le régime alimentaire de chaque ours, leurs habitats et les différents climats associés.

Immersion



Des défis scientifiques

Lors de cette séance, nous proposons de nombreuses expériences autour d'objets du quotidien avec le jeu « ça flotte/ça coule » et un jeu sur le magnétisme. Une façon amusante de désigner des matières avec du nouveau vocabulaire.

Expérimentation

Étranges couleurs !

Ces très jeunes chimistes expérimentent la science. En mettant un glaçon bleu dans de l'eau jaune, une nouvelle couleur apparaît. Ils pourront alors fabriquer une lampe à lave avec cette nouvelle couleur !

Expérimentation

Nos activités pour les 6 à 12 ans

Gulliver s'attache, pour ses activités, à développer des outils didactiques adaptés aux groupes d'enfants (travail de groupe, autonomie, thème, âge, durée…) et en lien avec le projet culturel de votre structure.

La biodiversité du passé

En observant des fossiles d'ammonites, de dinosaures, de mammouths, etc., les enfants voyagent dans le temps et découvrent des animaux du passé.

Pour comprendre le processus de fossilisation, ces apprentis paléontologues pourront aussi fabriquer des moulages de fossiles qu'ils conserveront.

Exploration

Origine et évolutions de l'Homme

Une véritable exposition est proposée aux enfants : une dizaine de crânes d'humains préhistoriques et d'objets culturels, le squelette de la célèbre australopithèque Lucy, et plusieurs scènes de vie en grand format.
Une visite ludique et un jeu de rôle les attendent pour découvrir cette thématique.

Exposition, jeu de rôle

Dans la peau du paléontologue

Les enfants découvrent le métier de paléontologue, s'initient aux fouilles et partagent leurs recherches. Du terrain au laboratoire, la science dans tous ses états : faites parler les fossiles !

Immersion

La biodiversité du monde

Le but de ce grand jeu est de récupérer 3 cartes (milieu de vie, nourriture, reproduction) d'animaux emblématiques. Pour cela, il faudra résoudre différentes énigmes grâce à des indices.

Enquête

La fonte des glaces

Le grand froid de l'Arctique attend les enfants ! Après avoir différencié la faune de l'Antarctique à celle de l'Arctique, les enfants découvrent les conditions de vie extrême de ces animaux. Ensuite, focus sur le pôle Nord en abordant les conséquences de la fonte de la banquise.

Expérimentation, jeu de rôle

Le changement climatique

Comprendre les causes et les conséquences du réchauffement climatique n'est pas chose facile. Pour éclairer ces jeunes citoyens, plusieurs activités leur sont proposées autour de l'effet de serre, la fonte des glaces ou encore sur l'extinction massive des espèces.

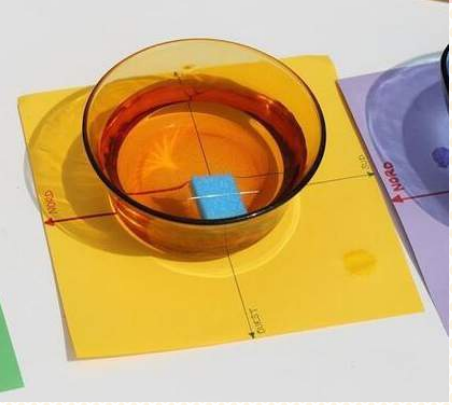
Expérimentation, jeu de rôle

Nous intégrons la science à vos projets culturels autour de l'environnement et du développement durable.

Dans la peau du chimiste

Utiliser la verrerie du chimiste, respecter un protocole, découvrir de nouvelles propriétés, tous les ingrédients sont rassemblés pour ravir les curieux de science.

Manipulation



Des défis scientifiques

Un coffre très mystérieux est à ouvrir. La clé n'est pas très loin. Pour la récupérer, il faut réussir des défis scientifiques : créer une boussole maison, gonfler un ballon sans souffler dedans, faire tenir deux fourchettes en lévitation, séparer les différentes substances présentes dans un mélange, etc.

Expérimentation

Nos outils pédagogiques

Gulliver dispose d'une large gamme d'outils didactiques et ludiques pour ses interventions (crânes, fossiles, reconstitutions d'animaux disparus, vidéos, maquettes...).

La diversité des supports utilisés (manipulations ludiques et didactiques, projections commentées d'images et d'extraits de film type docu-fiction, etc.) est essentielle pour tenir compte de la sensibilité différente de chacun des jeunes dans la mise en œuvre des processus d'apprentissage.

Globe terrestre de 2m

Squelette d'*Homo sapiens*

Squelette de Lucy

Bâches illustrées grand format

Collection de crânes

Vidéoprojection

Matériel de chimie

De nombreux fossiles

Contactez-nous

Gulliver
www.gulliver-sciences.fr

NOUS SOMMES JUSTE À CÔTÉ
Route des Quatre Chemins
83460 LES ARCS-SUR-ARGENS

Toutes les thématiques proposées sont déclinables en plusieurs séances et pour un public adulte (conférences, ateliers, expositions). L'équipe de Gulliver s'adapte à vos projets et peut créer des activités sur mesure.

Pour plus d'informations sur nos offres et pour toute demande de devis (contact /Julie Pala) :

Téléphonez-nous :
04 94 67 51 97
06 99 01 94 70

Écrivez-nous :
gulliveranimation@gmail.com

Découvrez notre site internet et nos réseaux sociaux :

Instagram @GulliverSciences

Facebook @GulliverSciences

Gulliver
www.gulliver-sciences.fr

Route des Quatre Chemins
83 460 Les Arcs-sur-Argens

04.94.67.51.97

www.gulliver-sciences.fr

gulliadmi@gmail.com

Retrouvez nos actualités sur
Facebook, Twitter et Instagram
@gulliversciences

© Crédits photos : Gulliver | Conception graphique : Julie PALA - Gulliver | Impression : sericoncept.com